

Vec: Ohlásenie stavebných úprav / udržiavacích prác

podľa § 57 zákona č. 50/1976 Zb. v znení neskorších predpisov (stavebný zákon) a § 6 vyhlášky č. 453/2000 Z.z.

Meno a adresa navrhovateľa:

Meno a priezvisko (názov): Obec Zbudza

Adresa (sídlo): Obecný úrad

Dátum narodenia (IČO):

Telefón:..... E-mail:.....

Názov (označenie) stavby: Autobusová čakáreň na rázcestí Oreské

Obec Zbudza

Parcelné číslo..... katastrálne územie

Dátum a číslo vydaného stavebného povolenia:

Vydaného (uviesť správny orgán):

K pozemkom, na ktorých je stavba uskutočňovaná, resp. k jestvujúcej stavbe má stavebník:

- a) vlastnícke právo
- b) iné právo (uviesť aké)

Spôsob realizácie stavebných úprav:

a) **Svojpomocne:**

- stavebný dozor (meno a priezvisko):
- bydlisko:

b) **Dodávateľsky:**

- zhotoviteľ (názov): Firma MASLEN, s.r.o.
- sídlo: Badín 655

Mená a adresy účastníkov stavebného konania: Obec Zbudza, Obec Oreské

.....
.....

Náklady stavby: 636,82 s DPH

.....

Predpokladaný dátum trvania stavebných úprav: 31.07.2023

Druh, rozsah a účel uskutočnenia stavebných úprav:

.....

.....

.....

.....

.....

V..... dňa:

.....

podpis navrhovateľa

(u právnických osôb odtlačok
pečiatky, meno, priezvisko, funkcia a
podpis štatutárneho
zástupcu/oprávnenej osoby)

Prílohy k ohláseniu:

- a) doklad, ktorým sa preukazuje vlastnícke alebo iné právo k stavbe (list vlastníctva, nájomná zmluva a pod.) – originál alebo overená kópia
- b) súhlasy ostatných spoluvlastníkov stavby (ak títo nie sú tiež stavebníkmi) pokiaľ spoluvlastnícky podiel stavebníka k stavbe (na ktorej sa majú úpravy alebo práce uskutočniť) je ½ alebo menší
- c) písomná dohoda s vlastníkom stavby, ak stavebné úpravy alebo udržiavacie práce bude uskutočňovať nájomca
- d) stanovisko orgánu štátnej pamiatkovej starostlivosti, ak ide o stavebnú úpravu, alebo udržiavacie práce na stavbe, ktorá je kultúrnou pamiatkou, alebo ide stavbu ktorá sa nachádza v pamiatkovo chránenom území (zákon č. 49/2002 Z.z. o ochrane pamiatkového fondu v znení neskorších predpisov).